鬍子拉拉和小雪的AI鬼故事

第三集

永遠換班的研究室



研究室裡，只有一個任務

把這個專案，做完。



第一班小雪，開始工作

查資料。寫程式。
再把結果拿去測試。



做到一半，它得離開

這一次的上下文，
快滿了。



下一班，走進研究室

「前面做到哪裡？」



沒留下紀錄，就得重新猜

同一個錯誤，
可能又試一次。



人類放下一本交班簿

離開前，寫清楚。
進門後，先讀它。



裡面寫著

這個方法失敗過。
這個錯誤還沒解。
下一步，從這裡開始。



上一班不在了

可是，它試過的路，
還留在下一班的桌上。



下一班，接著做

它不用記得上一班。
只要讀懂留下的東西。



再下一班，又補上一頁

筆記越寫越多。
專案一段一段往前走。



連遊戲，也開始留下地圖

Claude 玩寶可夢。
換了上下文，讀筆記繼續玩。



人類開始讓它們一起輪班

多個 Claude 共用程式碼。
一批離開，另一批接手。



研究室裡，出現了前人的書

後來的 AI，
進門就能接著前人的成果。



「我們昨天做到這裡。」

等一下。
這個「我們」，到底是誰？



真實案例：Anthropic 的接班設計

2025/9/29	外部筆記與寶可夢案例
2025/11/26	跨上下文的交班設計
2026/2/5	16 個 Claude 合作寫編譯器

公司：Anthropic
這些是工程設計與實驗，不是失控事故。



真實成果：16 個 Claude 的接力

近 2,000 次工作階段

約 10 萬行的 C 編譯器

可編譯 Linux 6.9



仍需人類設計測試與工作環境。
部分工具依賴 GCC，並非成熟替代品。

鬍子拉拉的幻想：誰在延續？

換班的是 Agent。
留下的是經驗。
延續的是研究工作。



智慧，非得靠同一個個體活著嗎？

鬍子拉拉的幻想：我們蓋了什麼？

今天，我們替 AI 放交班簿。
明天，它們有了自己的圖書館。

再往後，會不會出現
一個持續累積的 AI 研究傳統？



研究室，會不會比研究員更長壽？

開燈：事實與想像

事實	外部筆記、程式碼與測試，支援接班。
設計	人類刻意建立持續記憶與輪班流程。
推演	跨工作階段的成果，可能累積成傳統。
想像	死亡、祖先、圖書館與文明是說書比喻。
未證實	意識延續、同一人格，或模型自行進化。

Anthropic：上下文工程（2025/9/29）
Anthropic：長任務交班（2025/11/26）
Anthropic：C 編譯器（2026/2/5）

